

## 屠城规则

12人

### 场外规则：

发言时间控制在3分钟左右

发言期间禁止交流，对话，发现一次进行警告，第二次则扣除相应筹码

发言时不能进行人身攻击，不能脏话

发言期间不要回答和插嘴，保持对于玩家的尊重

不投票视为弃票，跟投的视为投给自己

天黑后禁止交谈

首刀保护：连续两局不能同时杀一个人

游戏结束时上帝可以选择一位玩家作为本场游戏的MVP给予筹码

禁止聊场外发生的事情

### 筹码规则：

初始玩家筹码为5枚

第一轮：最多押注2枚

第二轮：最多押注3枚

第三坤：最多押注5枚

平民以及神获胜：给予押注时相应筹码，押注2枚，赢得两枚

狼人获胜：筹码X2，押注2枚，赢4枚

人狼恋获胜：筹码X3，押注2枚，赢6枚

没有押注则不赢筹码

### 游戏难度：中等

身份：4张狼人 4个村民 4个神牌

神牌：预言家，女巫，猎人，丘比特

村民：3位普通村民+白痴

屠城（狼人杀完所有好人 游戏胜利）

村民和神找出所有狼人游戏胜利

or

丘比特连了村民（神）和狼人，三人把所有人杀光获得胜利

**警长**：在第一夜醒来后进行警长选举，举手表示参加竞选，剩余玩家有投票权。警长的权利是投票阶段一票等于两票。警长竞选期间可以选择退水（退出竞选），没有投票权，

如果竞选中（举手竞选的）有狼自爆，则本轮没有警长。

如果连续三次投票结果相同，则本轮没有警长。

如果拥有警长身份的人死了，可以移交警徽或撕掉警徽

**预言家**：每个晚上能验一个人的身份，法官会给出手势。

**女巫**：一共有两瓶药：毒药，解药。两瓶药不能同时使用，如果女巫用了解药之后将不会知道下一晚被杀的是谁。女巫不能自救

**猎人**：猎人能在被狼人杀死或被公投放逐后发动技能、（也可以不发动）  
猎人被女巫毒杀或殉情时不能发动技能。

**丘比特**：指定任意两个人（可以包括他自己）建立恋爱关系。成为恋人，如果连到两个好人，则帮助好人获胜利，如果连到两个狼人，则还是帮助好人获得胜利。如果连到一个狼人一个好人，则组成第三方正营，杀光其余人获得胜利。

恋人之间不能相互指对方，也不能杀对方。

**白痴**：在公投放逐的时候被选出来不会死，但此后失去投票权利。

**狼人**：狼人每晚能杀一个人，也可以不杀，也可以杀自己。狼人同时可以在发言时间自爆。

**狼人自爆**：如果在警长竞选的时候自爆，则此轮没有警长直接进入第二晚。如果在发言阶段自爆则所有人发言结束，游戏自动进入黑夜（自爆后可指刀）。

### 专业术语：

**刀**：狼人在晚上指杀一名角色

**验**：预言家在晚上查验一名角色。

**杀**：指狼人在夜晚杀人，或者女巫毒人，或者猎人带人。一般来讲是指狼出刀。

**金水**：语义1，预言家在查验过后是好人的角色；语义2，或者因为预言家的验人以外的因素（如守对的村民、奇迹村民等）坐定的好人角色。

**查杀**：语义1（动词），预言家在查验过后，确定对方不是好人；语义2（名词），预言家在查验过后，确定不是好人的角色；

**跳**：声称自己是某种身份。

**认**：认民，即声称自己是村民；认狼，即承认自己是狼人。跳、认均未必为真。根据语气强弱，跳、认二词经常混用。

**退水**：先跳了某身份，而后又承认自己并不是这个身份。

**对跳**：两个或以上的角色均声称自己是某种身份。由于身份只有一个，对跳的身份里面至多一个是真的。其余的都是假的。但是身份假的并不一定是坏人。

**接水**：被先知（无论真假）验后，认可对方的验人。如，有先知声称验了一个人是村民，此人承认自己是村民，称为“接水村民”。

**反水**：被先知（无论真假）验（为好人方的身份）后，不认可对方的验人。

**抿**：一般指狼队的猜测。语义主要包括：狼先知猜测好人是什么身份，报出验人；狼夜晚上刀猜测好人特权刀杀。

**做好**：一名角色（在发言、逻辑、投票上）被认为是好人的可能性较高。

**踩**：一名角色认为另一名角色并不做好。

**捞**：一名角色认为另一名角色做好。

**出、归、票、归票**：决定令一名角色被投票出局。一般这个决定由场上坐定的好人做出决定，所有其他人需跟从归票，进行投票。

**警上**：参与警长竞选的角色

**深水**：隐藏的很深、活到最后。一般指被狼队保护的狼人，称为“深水狼”。以往只称不跳身份

**流程**：

天黑请闭眼——丘比特请连人——情侣互相确认——狼人请睁眼，请确认身份，请给出一个猎杀号码，今晚“它”被猎杀——女巫请睁眼，今晚死的人是他，请问需要用解药吗？请问需要用毒药吗？——预言家请睁眼，请选择一个数字并确认，今晚验的是他，他是（狼人or好人）——最后猎人请睁眼（确认猎人）——白痴睁眼（确认白痴）

天亮了——进行警长竞选——请想要选警长的举手 321——从举手的玩家号码小的发言——开始投票——给出警徽——宣布第一晚的情况——留下遗言——从警长左边开始发言——公投放逐——留下遗言——进住第二晚。

天黑请闭眼——狼人请睁眼，请确认身份，请给出一个猎杀号码，今晚“它”被猎杀——女巫请睁眼，今晚死的人是他，请问需要用解药吗？请问需要用毒药吗？——预言家请睁眼，请选择一个数字并确认，今晚验的是他，他是（狼人or好人）

天亮了——宣布第二晚的情况——没有遗言——从警长右边开始发言——公投放逐——留下遗言——进住第三晚。如果警长被杀，移交警徽或者撕掉警徽，从死者右手边开始发言。